

**Автономная некоммерческая организация
«Областной детский оздоровительно-образовательный центр
«РЕБЯЧЬЯ РЕСПУБЛИКА»**

625550 Тюменский район,
38 км Салаирского тракта
инн/кпп 7224028975/722401001

Тел/факс (3452): 59-32-27, 59-38-96
E-mail: children@list.ru

№ _____
« _____ » _____ 2012 г.

Руководителям регионов Российской Федерации

Руководителям высших учебных заведений,
учреждений образования, социальной защиты,
культуры, молодежной политики и спорта

Руководителям учреждений и организаций,
общественных организаций отдыха и оздоровления
населения

О проведении открытого областного семинара

С 23 по 25 января 2013 года АНО ОДООЦ «Ребятчья республика» при поддержке департамента социального развития Тюменской области, Ассоциации организаторов отдыха и оздоровления населения Тюменской области «Мы вместе», проводит открытый областной семинар организаторов детского отдыха «Лагерь, дружественный детям: новый взгляд».

Приглашаем к участию в семинаре руководителей учреждений отрасли отдыха и оздоровления населения, работников органов управления социальной защиты, молодежной политики и спорта, здравоохранения и образования, научных работников и преподавателей вузов, педагогических работников, психологов и методистов учреждений отдыха и оздоровления населения.

Секции, работа которых запланирована в рамках семинара (проект программы Приложение №2):

Секция 1. Руководители учреждений \ организаций, обеспечивающих организацию отдыха и оздоровления детей:

- эффективный менеджмент и понимание тенденций развития отрасли;
- качественные отраслевые знания для успешного развития;
- повышение управленческих компетенций.

Секция 2. Педагогические работники учреждений \ организаций, обеспечивающих организацию отдыха и оздоровления детей.

2.1. Площадка «Детское самоуправление: решение проблем детей вместе с детьми»;

2.2. Площадка «Современные требования и подходы к программам и методическим материалам учреждения отдыха и оздоровления».

Секция 3. Кадровый резерв руководителей.

- деловая игра;
- разработка социального проекта детского лагерного движения;
- аттестация.

Секция 4. Контент-менеджмент (юристы, педагоги, администраторы сайтов, системные администраторы)

- современный сайт, веб - законодательство, искусство наполнения сайта, характеристики, тенденции.

В рамках семинара состоится первый конкурс команд игротехников (Положение о конкурсе - Приложение №3).

Участники семинара до 17 января 2013 года сообщают о своем участии (направляют заявку Приложение №1).

Семинар проводится на базе АНО ОДООЦ «Ребячья республика». Стоимость участия в семинаре составляет 6000,0 рублей (в т.ч. НДС 915,25 руб).

*Организованный заезд (для участников из Тюменской области) транспортом АНО ОДООЦ «Ребячья республика»: 23.01.2013г. в 10.30 час по адресу: г. Тюмень, ул. Республики, 142 (Технопарк со стороны ул. Мельникайте). Заезд иногородних участников по отдельному графику на основании заявок.

*Организованный отъезд по маршруту «Ребячья республика» - г. Тюмень (Технопарк, ЖД вокзал): 25.01.2013г. в 13.00 час.

Оплата участия производится за наличный расчет в день заезда либо по безналичному расчету: АНО ОДООЦ «Ребячья республика». Адрес: Тюменская область, Тюменский район, 38 км. Салаирского тракта, тел. (3452) 59-32-27.

ИНН 7224028975 КПП 722401001 Р/с 407 038 103 559 900 000 35

К/с 301 018 101 000 000 006 39 БИК 047130639 «Запсибкомбанк» ОАО г. Тюмень.

По всем интересующим вопросам просим обращаться в оргкомитет. Контактные лица:

- Закладная Людмила Константиновна, телефон\факс (3452) 59-32-27, 89829341111; e-mail: children@list.ru,

- Смирнова Елена Александровна, телефон\факс (3452) 52-97-50; 52-97-51.

Прием заявок на участие до 17.01.2013 г. по телефонам: 8(3452) 59-32-27; 59-38-96; 52-97-51; e-mail: children@list.ru. Форма заявки (Приложение №1).

Уважаемые коллеги!

Оргкомитет будет благодарен Вам за распространение данной информации среди заинтересованных лиц.

**Президент ассоциации «Мы вместе»,
Директор АНО ОДООЦ
«Ребячья республика»**

Л.В. Шилова

Приложение №1

**ЗАЯВКА
на участие в открытом областном семинаре
(*оформляется на бланке организации)**

Ф.И.О.	Должность, звание	Работа на семинаре: номер секции, номер площадки	Проживание в центре да \ нет	Заезд организованный \ самостоятельный; для участников из других регионов дата, место, время прибытия, № рейса, вагона и т.д.

***Прием заявок до 17.01.2013 г.**

Подпись руководителя, печать

Приложение №2

ПРОГРАММА ОТКРЫТОГО ОБЛАСТНОГО СЕМИНАРА (ПРОЕКТ)

Дата	Время	Мероприятие
23 января	до 12.00	Заезд участников семинара, расселение.
	12.30 – 15.00	Организационное собрание. Торжественное открытие.
	15.00-19.00	Пленарное заседание. Работа секций.
	20.30-22.00	Конкурс команд игротехников
	22.00-23.00	Свободное время. Клубы профессионалов. Физкультурно-спортивные мероприятия. Посещение горячего источника с минеральной водой.
24 января	09.00-19.00	Работа секций.
	20.00-23.00	Клубы профессионалов. Физкультурно-спортивное мероприятие. Культурно-массовое мероприятие.
25 января	09.00-11.00	Работа секций.
	11.00-12.00	Подведение итогов работы. Торжественное закрытие семинара.
	13.00	Организованный отъезд в г. Тюмень.

***Примечание:**

- Питание: 4-х разовое (завтрак, обед, ужин, кофе-пауза).
- Проживание: благоустроенные корпуса, комнаты по 4-5 человек, удобства на этаже.
- Участникам предоставляются платные оздоровительные и медицинские услуги: SPA-капсулы, солярий, лечебный массаж, механомассаж, спелеоклиматическая комната, водные процедуры, посещение горячего источника.
- Работает магазин – кафетерий (имеется методическая и специальная литература).
- Для участников в свободное время организована культурно - досуговая и физкультурно - спортивная программа.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении конкурса команд игротехников

1. Общие положения

1.1. Настоящий конкурс проводится АНО Областной детский оздоровительно-образовательный центр «Ребятчья республика» - уполномоченной организацией по отдыху и оздоровлению детей в Тюменской области (далее Организатор) при поддержке Ассоциации организаторов отдыха и оздоровления населения Тюменской области «Мы вместе» согласно плану работы и с целью:

- стимулирования социальных и методических инициатив педагогических работников детских оздоровительных учреждений;
- повышения уровня профессионального мастерства педагогических работников детских оздоровительных учреждений;
- создания и распространения новых, оригинальных, разнообразных и потенциально эффективных игровых форм в сфере организации отдыха и оздоровления детей;
- обновления содержания деятельности учреждений отдыха, оздоровления детей.

1.2. Настоящее Положение вступает в силу после подписания Организатором.

2. Участники конкурса

2.1. В конкурсе могут принять участие команды игротехников, представляющие учреждения и организации, имеющие юридический адрес в Тюменской области:

- загородные круглогодичные и сезонные стационарные учреждения (организации) отдыха и оздоровления детей различной ведомственной принадлежности;
- учреждения и организации, независимо от форм собственности, основная деятельность которых направлена на обеспечение отдыха и оздоровления детей;
- учреждения (организации) образования и дополнительного образования, социального обслуживания населения, здравоохранения, молодежной политики и спорта, обеспечивающие сезонный отдых и оздоровление детей;
- санаторные и санаторно-оздоровительные учреждения (организации);
- общественные объединения и организации, организующие отдых и оздоровление детей.

2.2. Одно учреждение может заявить на конкурс только одну команду игротехников.

2.3. Для участия в конкурсе подается заявка установленной формы. Состав команды игротехников - три человека. Каждая команда представляет какой-либо центр или учреждение.

2.4. Участники команды имеют отличительную фирменную форму одежды.

2.5. Обязательным условием формирования команды является включение в её состав не менее 1 (одного) вожатого, работающего в учреждении не менее 1 (одного) года.

3. Порядок и сроки проведения конкурса

3.1. Конкурс объявляет Организатор конкурса.

3.2. Участники конкурса направляют в адрес Организатора заявку вместе с заявкой на участие в семинаре в срок до 17 января 2013 года в соответствии с требованиями, сформулированными в данном положении (Приложение №1 к Положению). Адрес:

- АНО ОДООЦ «Ребятчья республика», 38 км Салаирского тракта, телефон (3452) 59-32-27, children@list.ru, Закладная Людмила Константиновна.

3.3. Конкурс проводится 23 января 2013 года в рамках программы открытого областного семинара (23-25 января 2013 года) в АНО ОДООЦ «Ребятчья республика».

3.4. Команды игротехников, заявившиеся на конкурс, участвуют в испытаниях, предполагающих импровизацию и экспромт, поэтому заранее (до конкурса) разрабатывать игровые формы не требуется.

3.5. Номинация конкурса: команда игротехников учреждения, организующего отдых и оздоровление детей.

3.6. Порядок проведения конкурса.

Все конкурсные задания делятся на 2 вида:

1-й вид - задания, требующие 5-10 минут предварительной подготовки.

2-й вид - экспромтные задания (не требующие предварительной подготовки – задание выполняется прямо перед зрителями и жюри).

Пока 2 человека от команды готовят представление своего варианта выполнения конкурсного задания 1-го вида, по одному человеку от команды демонстрируют перед зрителями и жюри выполнение заданий экспромтного вида.

Для каждого вида заданий – свои критерии оценки.

У каждой группы – табличка с названием группы (чтобы члены жюри могли оперативно и точно делать оценки).

3.7. Примеры возможных вариантов конкурсных заданий:

1) Новый вид спорта.

1-й вид заданий. Два члена команды готовят игру в течение 10 минут.

Кто-либо из участников вытягивает три карточки (всего карточек – 10). На карточках написаны названия предметов, которые являются спортивным инвентарём (мяч, теннисная ракетка, скакалка, кегля и т.п.) или могут использоваться в этом качестве (старые CD-диски, шнурки, полиэтиленовые пакеты, ложки и т.п.). Предметы представлены здесь же, чтобы в дальнейшем на их примере можно было продемонстрировать игру.

Участникам (2 чел.) необходимо в течение 10 минут разработать и кратко представить идею нового вида спортивной игры, в которой три выбранных предмета должны выступать в качестве основного игрового атрибута.

Время представления игры – не больше 2-х минут. После представления члены жюри могут задать уточняющие вопросы.

Пока идёт 10-минутная подготовка, проводится экспромт-конкурс «Буквенный игроряд».

2) Буквенный игроряд.

2-й вид заданий. Один член команды участвует в конкурсном задании в течение 10 минут. Представители команд встают в один ряд перед зрителями и членами жюри.

Вариации:

1. Кто-то из участников вытягивает одну из карточек (карточек – 30, на них написаны буквы алфавита). Участники (без предварительной подготовки) по очереди называют названия игр, начинающихся на эту букву. Озвучив название, они тут же очень коротко описывают суть названной ими игры.

2. Участники по очереди вытягивают одну из карточек (карточек – 30, на них написаны буквы алфавита). Вытянув карточку, участник сразу же озвучивает название игры, начинающееся на ту букву, что написана на вытянутой им карточке, и кратко описывает суть этой игры.

3. Участники по очереди озвучивают названия игр (с кратким описанием их сути), начинающиеся на очередную букву алфавита (А, Б, В, Г и т.д.).

3) Два случайных слова.

1-й вид заданий. Два члена команды готовят игру в течение 10 минут.

Перед участниками выкладываются две группы карточек (по 20 в каждой). В одной группе лежат карточки со словами прилагательными («быстрый», «весёлый», «невидимый» и др.), а в другой – со словами существительными в именительном падеже («окно», «ветер», «подушка», «книжка», «стул» и др.). Кто-то из участников вытягивает по очереди из каждой группы карточек, чтобы получилось случайное словосочетание «прилагательное – существительное». Всего формируется 3 таких пары. Словосочетания озвучиваются, и члены жюри выбирают из названных вариантов один (например, «быстрое окно»). Выбранный членами жюри вариант – это название новой игры, которую участникам (2 чел.) необходимо в течение 10 минут разработать и затем кратко

представить членам жюри и зрителям. Время представления игры – не больше 2-х минут. После представления члены жюри могут задать уточняющие вопросы.

Пока идёт 10-минутная подготовка, проводится экспромт-конкурс «Главный предмет».

4)Главный предмет.

2-й вид заданий. Один член команды участвует в конкурсном задании в течение 10 минут. Представители команд встают в один ряд перед зрителями и членами жюри.

Кто-то из участников вытягивает одну из карточек (карточек – 20, на них написаны названия различных предметов). Предметы присутствуют здесь же. Участники (без предварительной подготовки) по очереди передают друг другу выбранный предмет. При этом они тут же очень коротко описывают суть игры, в котором данный предмет играет роль главного атрибута, игрового инвентаря.

5)Коллективный конструктор игры.

1-й вид заданий. Два члена команды готовят игру в течение 10 минут.

Их игровая задача заключается в том, чтобы по очереди называть одно из правил или условий совместно придумываемой игры. Например, первая пара называет вид игры (подвижная, интеллектуальная, театральная и т.п.), вторая – название, третья – состав участников, четвёртая – основную цель игры, пятая – место проведения и т.д. Обозначенных пунктов должно быть столько же, сколько участвует команд. Поэтому организаторы конкурса заранее готовят список наименований этих пунктов: название игры, цель (можно две или три цели, то есть два или три пункта), вид игры, количество участников, продолжительность игры, состав участников (пол и возраст), ведущий атрибут игры и т.д.

Пока идёт 10-минутная подготовка, проводится экспромт-конкурс «Экспресс-модификация игры».

6)Экспресс-модификация игры.

2-й вид заданий. Один член команды участвует в конкурсном задании в течение 10 минут. Представители команд встают в один ряд перед зрителями и членами жюри.

Кто-либо из членов жюри называет какую-либо известную игру (футбол, волейбол, «Мафия», «Крокодил» и др.). После этого участники по очереди называют и кратко описывают свои варианты модификаций названной игры (например, футбол – играть двумя мячами, играть на четверо ворот, ворота передвижные, поле круглое и т.п.). После того, как каждый участник назвал по 2-3 (или больше) вариантов модификации, члены жюри могут назвать следующую известную игру.

3.8. Критерии определения победителей конкурса:

1. Оригинальность, новизна разрабатываемых игр.
2. Педагогическая целесообразность (в т.ч. многофункциональность) разрабатываемых игр.
3. Вариативность (возможность разнообразного проведения) разрабатываемых игр.
4. Грамотное (последовательное, целостное) представление разрабатываемых игр.
5. Соответствие разрабатываемых игр условиям и правилам конкурсных испытаний.

3.8.1. Критерии оценки 1-го вида заданий:

- Психолого-педагогическая целесообразность.
- Оригинальность, новизна.
- Вариативность.
- Детальная проработка игры.
- Практическая применимость.
- Грамотность (общая и игротехническая).
- Соответствие конкурсному заданию.

3.8.2. Критерии оценки 2-го вида заданий:

- Психолого-педагогическая целесообразность.
- Оригинальность, новизна.
- Вариативность.
- Импровизация.

- Юмор.
- Грамотность (общая и игротехническая).
- Соответствие конкурсному заданию.

3.9. Руководство конкурсом осуществляется оргкомитетом, который формируется Организатором.

- Оргкомитет конкурса формирует конкурсные задания.

3.10. Для проведения конкурса оргкомитет формирует жюри, которое подводит итоги и определяет победителей конкурса. В состав жюри входят ученые, специалисты-практики.

- Жюри организует оценку конкурсной продукции (новых игровых форм, разрабатываемых участниками конкурса в соответствии с правилами проведения конкурса) и определяет победителей конкурса. Решение жюри оформляется протоколом.

*Примечание: Организатор оставляет за собой право использовать материалы, разработанные участниками конкурса в целях распространения методического опыта по организации отдыха, для публикации и издания, ссылаясь на авторов.

4. Подведение итогов, награждение победителей конкурса.

4.1. Подведение итогов конкурса и награждение состоится 25 января 2013 года во время торжественного закрытия открытого областного семинара.

4.2. Победители конкурса награждаются дипломами 1, 2, 3 степени и памятными подарками.

4.3. По итогам конкурса могут быть определены:

- Лучшая команда игротехников.
- Лучший игротехник.
- Лучшая игра.

4.4. Решение жюри является окончательным и пересмотру не подлежит.

4.5. Программы, признанные победителями, рекомендуются к публикации в методическом сборнике по итогам конкурса.

4.6. Учреждения (организации), команды которых принимали участие в конкурсе, до 20 февраля 2013 года представляют Организатору подробно описанный и правильно оформленный текстовый вариант игровых форм, разработанных на конкурсе.

5. Авторские права.

5.1. Права автора соблюдаются в соответствии с законом об авторских правах.

5.2. При публикации, распространении игровых форм, разработанных на конкурсе, Организатор конкурса ссылается на авторов.

ЗАЯВКА
на участие в конкурсе команд игротехников

ФИО участника команды	Дата, год рождения	Должность

ФИО

Подпись и печать руководителя

*Примечание: заявка подается вместе с заявкой на участие в семинаре до 17.01.2013г.